

# Khalil Meftehi

Junior Software Engineer

Meftehikhalil78@gmail.com +49172824904 an der Landwehr 26, 44795 Bochum 6th August 2000

linkedin.com/in/khalilmeftehi- bb72b3192 https://github.com/Aldafoor3

https://aldafoor3.github.io/Meftehi-Khalil-Portfolio-main/

## ÜBER MICH

Junior Software Engineer mit über einem Jahr Erfahrung bei ITQ, wo ich mir eigenständig fundierte Kenntnisse in Angular, C++, TypeScript und Python durch vielseitige Projekte angeeignet habe. Ich studiere derzeit Software Engineering an der Universität Duisburg-Essen mit einem Schwerpunkt auf Java, Spring Boot und Web3-Technologien. Durch meine Neugier und Leidenschaft für kontinuierliches Lernen habe ich mich intensiv mit Java, Spring Boot und dem Web3-Bereich auseinandergesetzt, in dem ich stetig mein Fachwissen vertiefe. Meine Fähigkeit, mich schnell in neue Technologien einzuarbeiten und dabei Mehrwert für innovative Projekte zu schaffen, macht mich zu einem schnellen Lerner und effektiven Problemlöser. Mit ausgeprägten Kommunikations- und Teamfähigkeiten freue ich mich darauf, zu dynamischen Entwicklungsteams und zukunftsweisenden Projekten beizutragen

## AUSBILDUNG

### Bachelor in Angewandte Informatik - Software Engineering

Universität Duisburg Essen

2021 – present

### Abitur (Schwerpunkt Informatikwissenschaften)

Gymnasium Chedli Atallah, Kairouan

2018 – 2019

## BERUFSERFAHRENE

### Junior Software Engineer

ITQ

May 2023 – present

## BESCHEINIGUNGEN

- Master Spring Boot 3 & Spring Framework 6 with Java
- Complete Python Programming 2020: Beginner to Advanced
- SMART GREEN ISLAND MAKEATHON

## SPRACHEN

Arabisch ● ● ● ● ●

Französisch ● ● ● ● ●

Englisch ● ● ● ● ●

Deutsch ● ● ● ● ●

TELC C1 HOCHSCHULE

## Projekten

### Gruppe-I

Data Management System

April 2023 – June 2023

Entwickelte ein System zur Verwaltung von Datensätzen im CSV- und XML-Format, das es Benutzern ermöglicht, sich zu registrieren, Daten anzusehen und zu bearbeiten. Zu den Hauptfunktionen gehörten Zwei-Faktor-Authentifizierung, Datenvisualisierung, Geodatenintegration und Diskussionsforen. Auf der Backend-Seite kamen Java und Spring Boot zum Einsatz, während Angular für das Frontend verwendet wurde.

### Bolleyes

AI Recognition App for Böllhof Machine

February 2024 – March 2024

Entwickelte eine KI-App zur Erkennung von Maschinenteilen und zur Bereitstellung von Nutzungsdetails. Präsentierte innerhalb von vier Tagen einen Prototyp, der Teamarbeit und Problemlösungsfähigkeiten demonstrierte.

## Skills

|                  |           |
|------------------|-----------|
| Microsoft Office | ● ● ● ● ● |
| JAVA             | ● ● ● ● ● |
| Angular          | ● ● ● ● ● |
| React            | ● ● ● ● ● |
| Python           | ● ● ● ● ● |
| Spring-Boot      | ● ● ● ● ● |
| SQL              | ● ● ● ● ● |
| Pascal           | ● ● ● ● ● |
| C++              | ● ● ● ● ● |
| HMI              | ● ● ● ● ● |
| Git              | ● ● ● ● ● |
| TypeScript       | ● ● ● ● ● |

## INTERESSEN

Bücher lesen • Fotografie • Kochen • Gym • Music • Coding